



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
الجامعة التقنية الجنوبية
المعهد التقني / القرنة

مادة الفيچوال بيسك / المرحلة الثانية
Microsoft Visual Basic 2010

اعداد

ميثم عبد الكريم بجاي

مدرس مساعد

المحاضرة الاولى

- *بيئة التطوير المتكاملة. (IDE) (Integrated Development Environment)
- نوافذ بيئة التطوير المتكاملة. Integrated Windows Development Environment
- قوائم بيئة التطوير المتكاملة. Integrated Menus Development Environment
- أشرطة الأدوات Tool Bars
- * كتابة البرنامج الأول Creating First Program
- فكرة البرنامج
- إنشاء المشروع . Creating Project
- تصميم الواجهة Design Forms
- كتابة التعليمات Codes
- التجربة والتعديل Updating & Runs
- الترجمة . Compiling

لمحة تاريخية عن Visual Basic

و هي اختصار لكلمة Beginners All-Purpose Symbolic Instruction Code

و هي تعني " لغة التعليمات الرمزية لكافة الأغراض للمبتدئين " ظهرت في كلية دارتماوث Dartmouth علي يد جون كيميني John Kemeny و توماس كيرتز Thomas Kurtz عام 1963م ،تمّ تطويرها من قبل عدة شركات , و قد تبنّاها معهد المقاييس الأمريكية ANSI عام 1978 , و ظهرت منها عدة إصدارات بإمكانيات مختلفة مثل :

QBASIC , GW_BASIC , TURBO_BASIC

و قد عانت هذه الإصدارات من مشكلة ضعف الواجهات التي تنشئها , حيث أنّ إنشاء واجهات مقبولة يحتاج إلى كتابة الآلاف من الأسطر أثناء تصميم البرنامج مما دفع الشركات ومن بينها Microsoft لأن تطور اللغات البرمجية , وخصوصاً بعد إصدار أنظمة التشغيل التي تدعم بيئة الواجهات الرسومية GUI (Graphics User Interface) و التي تسمى بنظام النوافذ و قد تبنت شركة Microsoft تحويل QBASIC إلى اللغة المرئية Visual BASIC

و كان الإصدار الأول لهذه اللغة عام 1991 م ثم كان الإصدار الثاني منها عام 1992 م ثم كان الإصدار الثالث عام 1993 م ومن ذلك الوقت تعاقبت إصدارات كثيرة منها ، الإصدار السادس (فجوال بيسيك 6.0) (Visual Basic 6.0) وهو مع مجموعة من إصدارات شركة مايكروسوفت التي اسمته الان (فجوال ستديو 6.0) و(Visual Studio 2010) .

بيئة التطوير المتكاملة (Integrated Development Environment-IDE)

وهي شاشة العمل الرئيسية حيث تحتوي على كثير من القوائم والادوات المختلفة مثل ادوات التحكم والنماذج وغيرها لتسهيل عملية بناء التطبيقات .

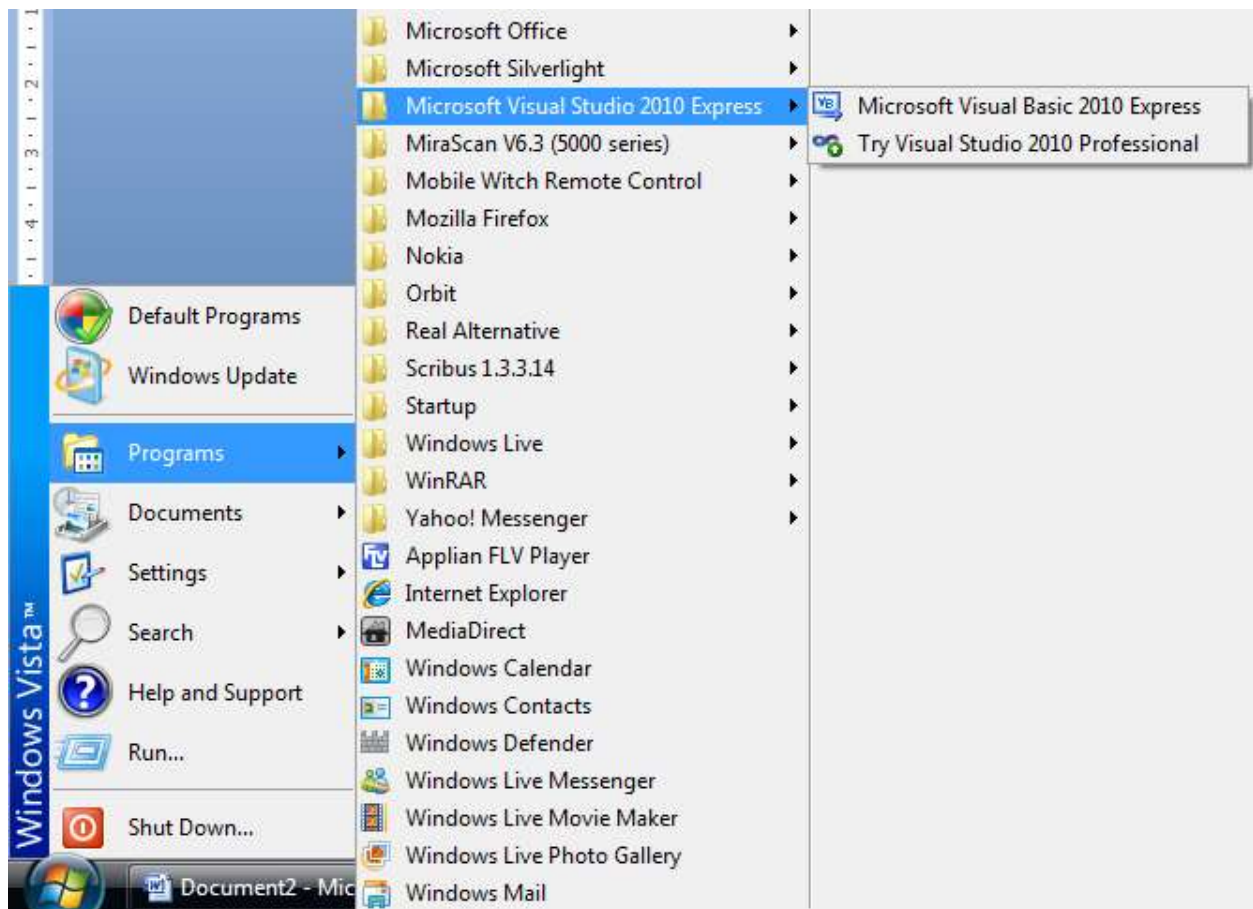
مكونات بيئة التطوير (IDE) :-

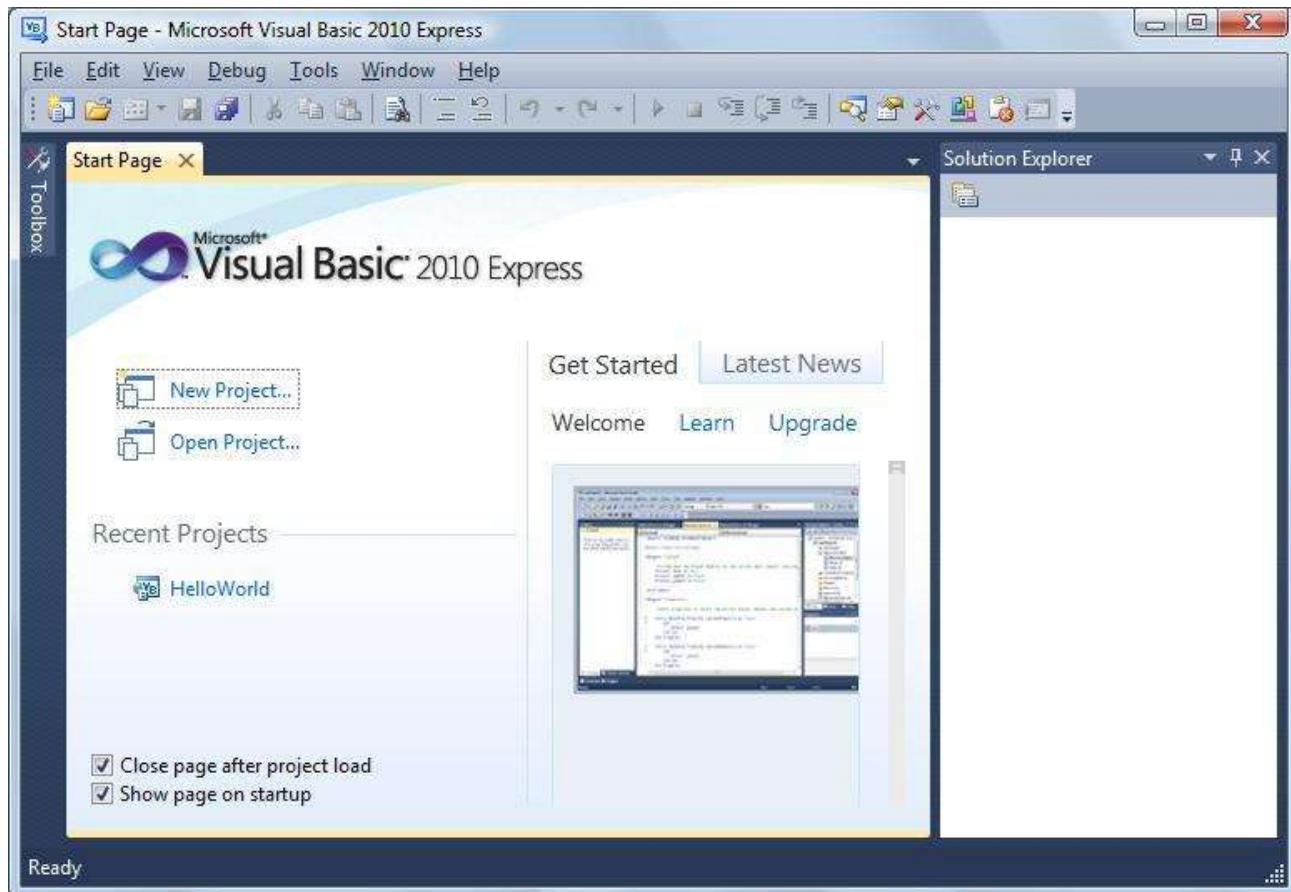
- 1- Form (نافذة النموذج)
- 2- Tool Box (صندوق الادوات)
- 3- Properties Window (نافذة الخصائص)
- 4- Project Window (نافذة المشروع)
- 5- Menu Bar.(شريط القوائم)
- 6 -Tool Bar (شريط الادوات)

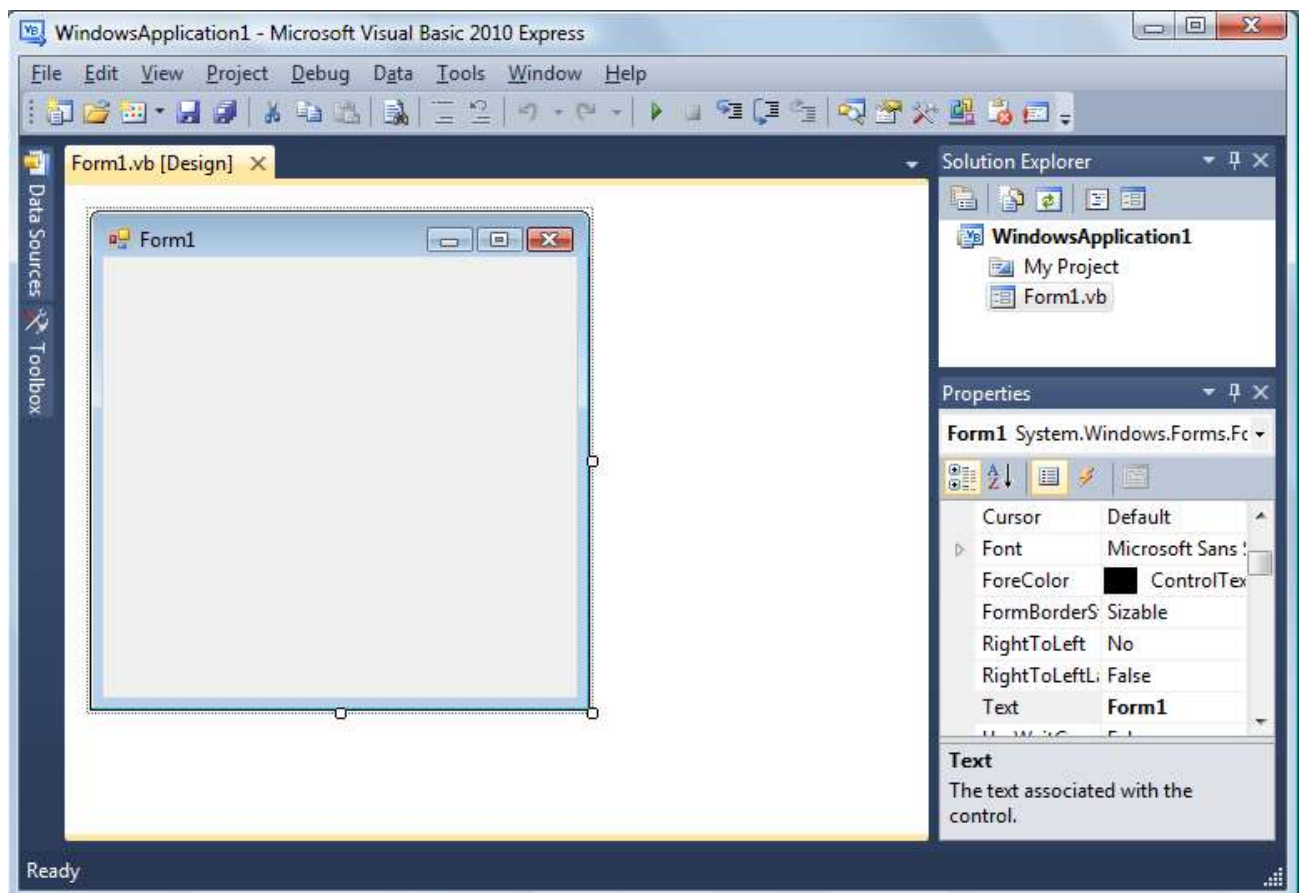
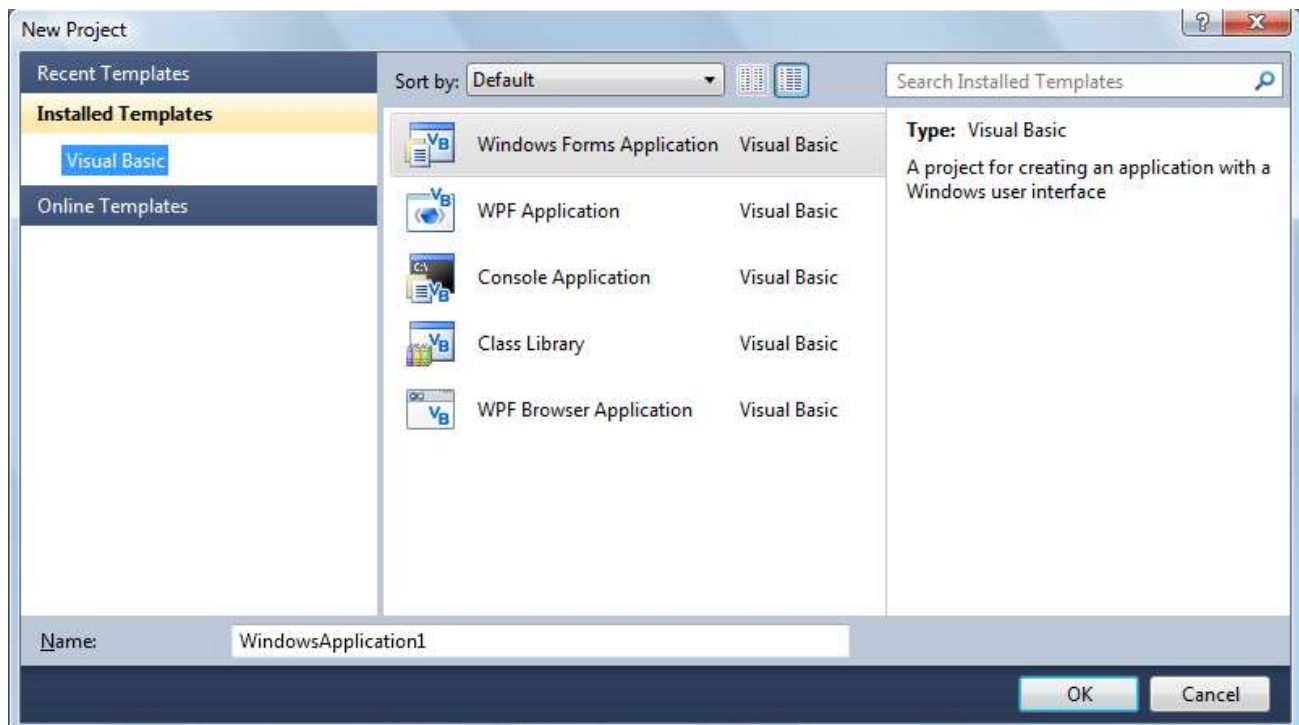
❖ اختبار ذاتي (1) ماذا نقصد ببيئة التطوير المتكاملة.

1- التشغيل .

1. Start menu >> Programs >> Microsoft Visual Studio 2010 Express >> Microsoft Visual Basic 2010 Express
2. New Project... جديد مشروع
3. Windows Forms Application النوافذ يستخدم برنامج انشاء
- 4 النافذة الرئيسية للبرنامج

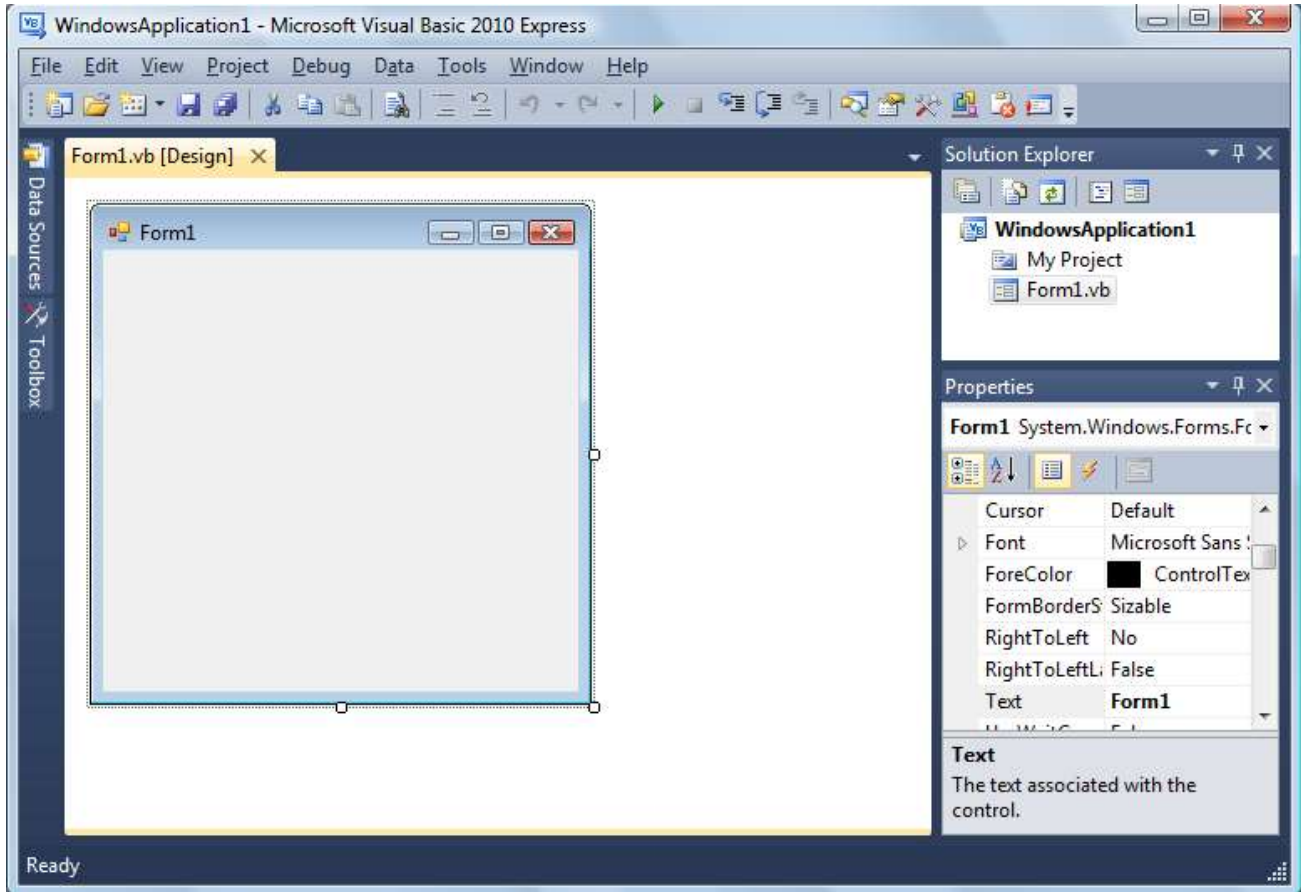






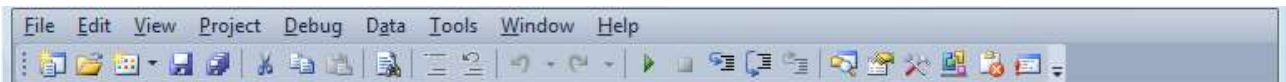
2- مكونات الصفحة الرئيسية :

سنعرض المكونات الأساسية للصفحة الرئيسية للبرنامج حتى تكون مألوفة عند الشرح فيما بعد سيتم توضيح بعض الخصائص و التعمق أكثر , فيها عند التقدم فى البرنامج.



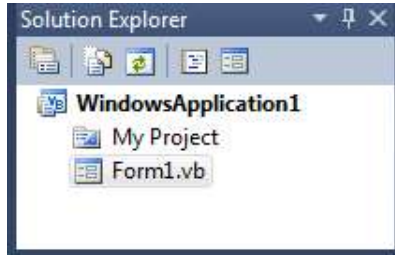
1- شريط المهام .

يكون في اعلى الصفحة ويمكنك من القيام بجميع خصائص البرنامج .



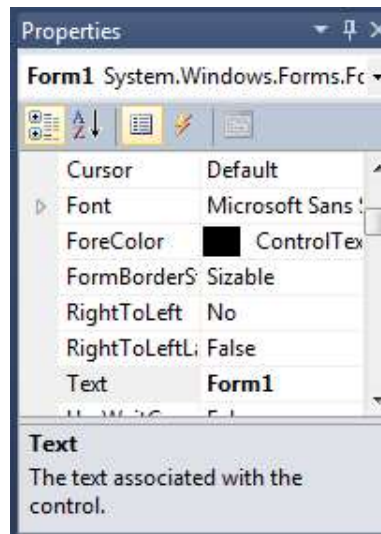
Solution Explorer-2

وهي النافذة المسؤولة عن ادارة المشاريع وعرض كافة النماذج والملفات والتنقل بينها بسهولة ، كما يمكن من خلالها عرض الكود (البرامج) او اظهار النماذج الخاص بتلك البرامج.



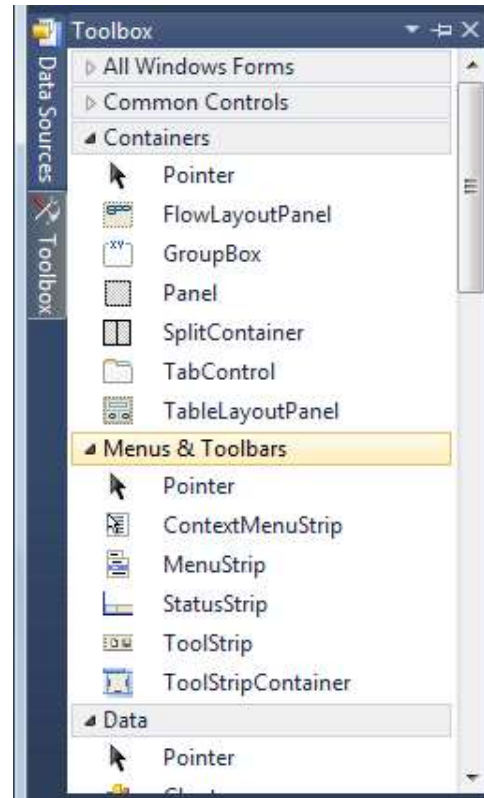
3- الخصائص Properties

يعرض خصائص و مميزات الكائن (سواء زر ، قائمة ... إلخ) و يكون في الجانب الأيمن في الأسفل



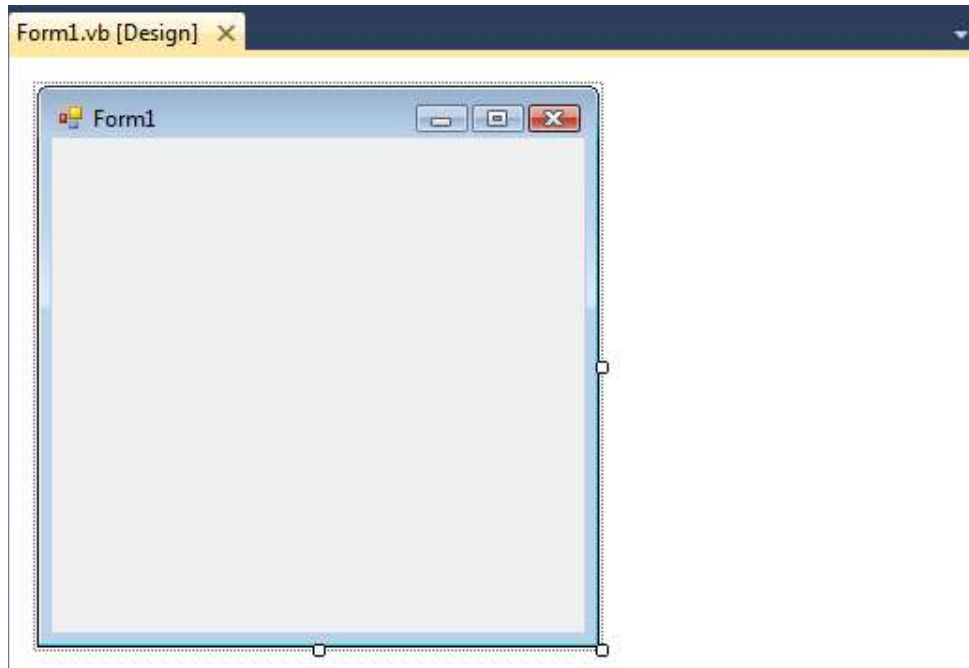
5 - صندوق الأدوات

وهو الصندوق الذي يحتوي على الادوات القياسية التي يمكن ان تحتاجها خلال التصميم المرئي والتي تضيفها للنموذج ويمكن ان نضيف ادوات اخرى تعتبر غير قياسية ويكون في الجانب الايسر للبرنامج.



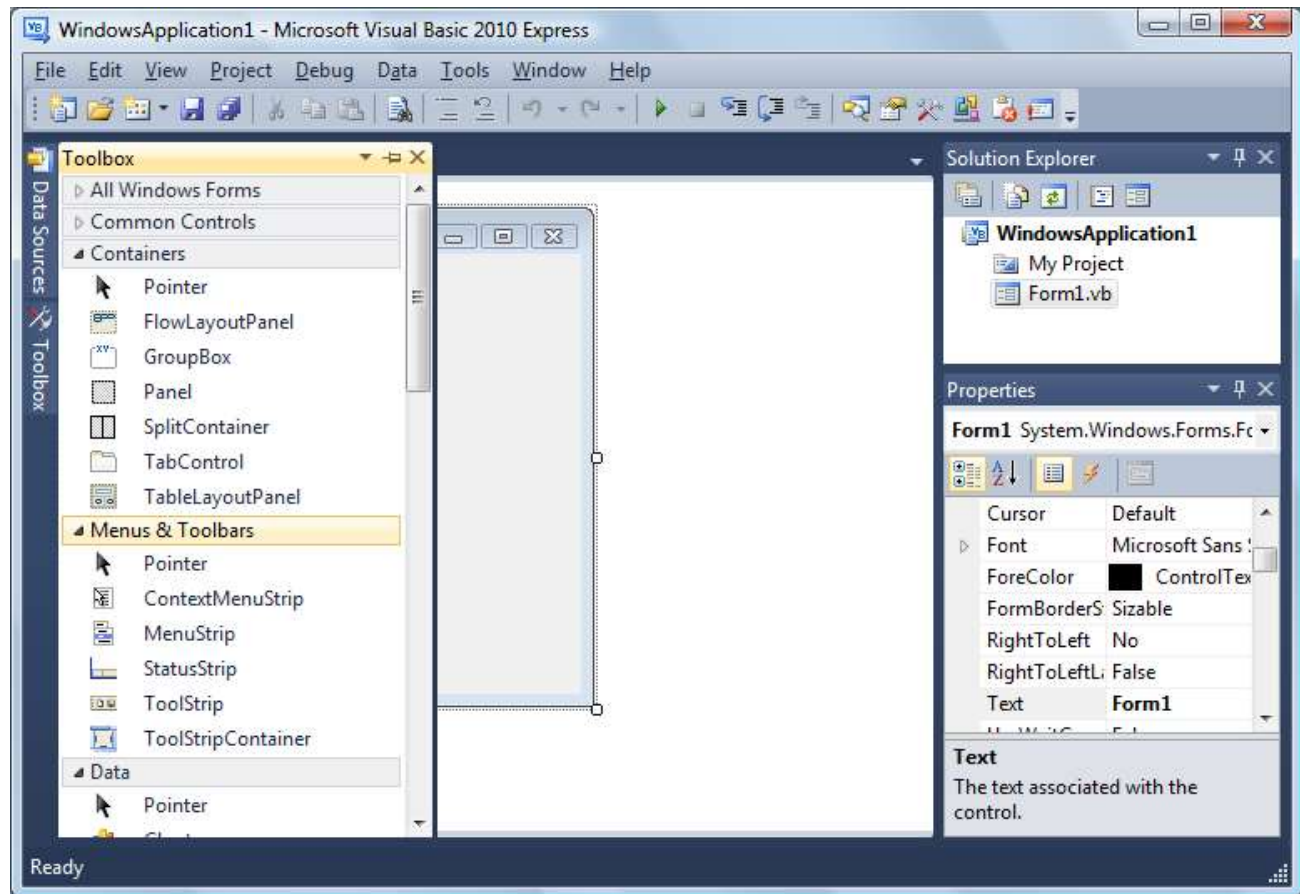
ملاحظة : عند الاشارة بالماوس على صندوق الادوات Toolbox سيظهر اوتوماتيكيا ويختفي عند ابتعاد الماوس عنه كما موضح بالشكل اعلاه .


6- شاشة التصميم (مرئى \ عن طريق كود البرمجة)
وهو منطقة العمل الاساسية التي يتم فيها تصميم المشاريع والتطبيقات وعليها تضاف الادوات مثل (النص،العنوان،الصور..) ويمكن التحكم بخصائص الحجم واللون وعرض للنموذج.



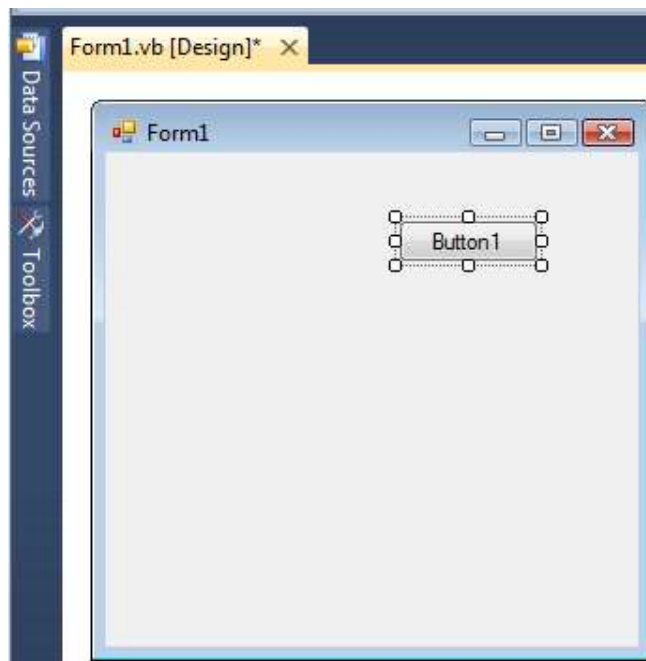
كتابة أول برنامج Hello world:

سنعمق أكثر في مكونات ذلك من خلال برنامج افتتاحي عن طريقه سنتكشف بعض المهارات المعرفية .

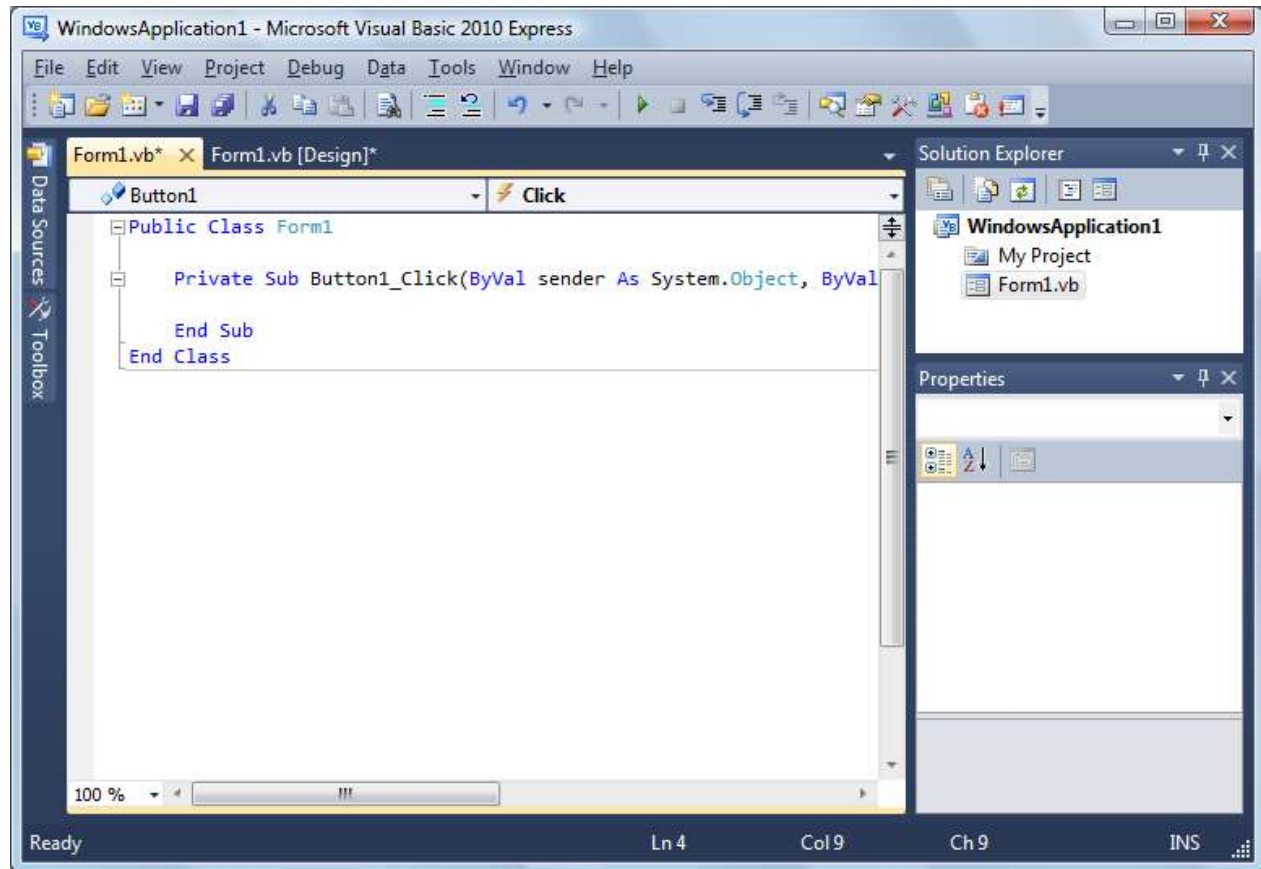


- 1- أشر بالماوس على صندوق الادوات Toolbox.
 - 2- من Common Controls اضغط واستمر في الضغط على Button  Button
 - 3- اسحبه وضعه في النافذة الرئيسية .
- ملاحظة : يمكن ادخال Button عن طريق ضغطتين متتاليتين Double click على زر Button

 Button

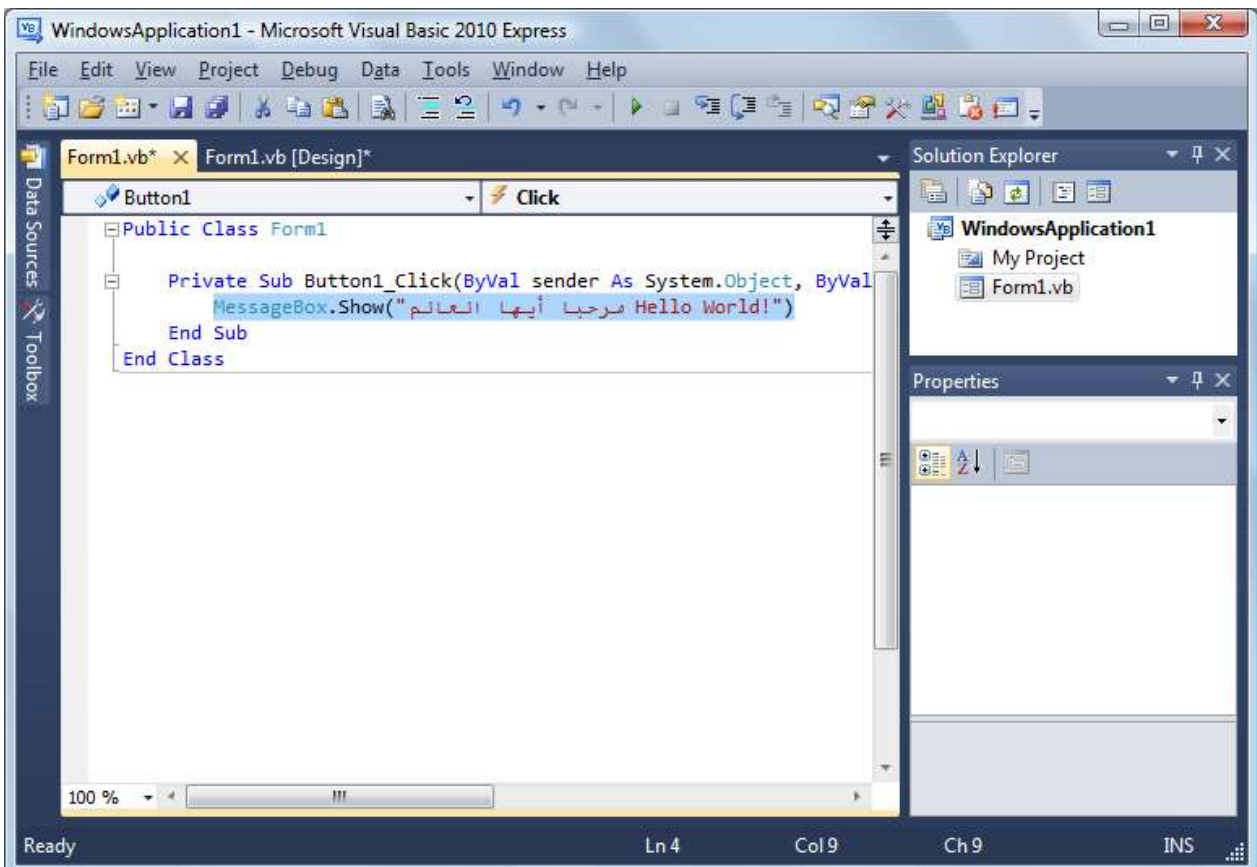


4- اضغط عليه Double Click لتظهر نافذة الكود .

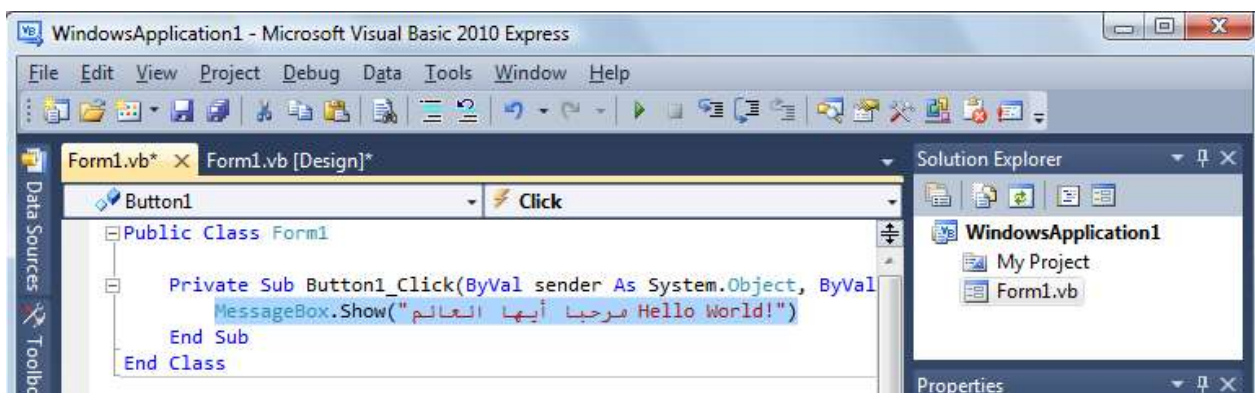


5- اكتب في مكان كتابة الكود .

MessageBox.Show("مرحبا ايها العالم ! Hello World ")



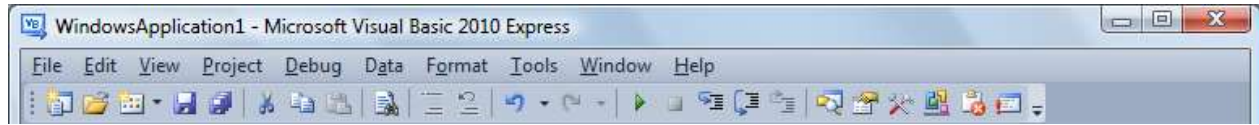
يمكنك الانتقال بين نافذة التصميم ونافذة التكويد من اعلى الصفحة



في زر الادوات .

6-اضغط على زر Debug

يمكنك الضغط على **F5** في الكيبورد كوصلة سريعة في Debug



7- ستظهر هذه النافذة التي صممناها , ثم اضغط على Button1 ستظهر لك رسالة كما موضح .



8- وعند الانتهاء اضغط على X  وستعود الى نافذة التصميم .

9- لقد انتهينا من أول برنامج ونريد حفظ

المشروع File >> Save All

أو الاختصار **Ctrl+Shift+S**

